



# École des Deux-Ruisseaux 2025-2026

## Liste des fournitures scolaires

### Groupe 071

Tous les objets doivent être clairement identifiés au nom de votre enfant, ainsi que les crayons;

Il est essentiel de respecter cette liste et de ne pas faire d'ajout;

Nous vous encourageons fortement à réutiliser le matériel que vous avez déjà;

Certains articles devront être renouvelés dans l'année selon les besoins de l'élève;

L'élève devra avoir en sa possession tous ses articles dès la première semaine de classe.

Description des articles	Quantité
Étui à crayons non rigide	2
Taille-crayon avec contenant pour retailles	1
Crayon à mine HB (taillés et identifiés)	10
Gommes à effacer blanches	2
Ensemble de crayons feutres à trait large - boîte de 16	1
Ensemble de crayons de couleur en bois (taillés) - boîte de 24	1
Bâton de colle - gros format (40 grammes)	2
Paire de ciseaux	1
Crayon surligneur - 1 jaune - 1 bleu - 1 rose	3
Marqueur effaçable noir <b>à pointe fine</b>	1
Cahier de projets (½ page unie, ½ page pointillée)	1
Cahier d'écriture interligné pointillé	1
Cartable à 3 anneaux de 1 pouce avec pochette de plastique sur le dessus	1
Cartable à 3 anneaux de 2 pouces avec pochette de plastique sur le dessus	1
Reliure de style « Duo-Tang » avec pochette + 3 trous (attaches métalliques) Bleu, rouge, jaune, orange et vert	1 de chaque
Paquets de 5 séparateurs en carton (pour cartable)	2
Pochette protectrice transparente trouée	10
Tablette de papier de construction 9x12 (environ 100 feuilles)	1
Pochette en plastique transparente refermable (avec fermoir de style Velcro ou bouton poussoir)	1
Paire d'écouteurs* <small>*L'école en possède en quantité suffisante. Toutefois pour des raisons notamment d'hygiène, de santé ou autre, le parent s'il le désire peut acheter ce bien pour son enfant.</small>	1
Sac d'école	1
Paire d'espadrilles qui doit rester à l'école et que l'enfant est capable d'attacher seul	1
Boîte à lunch	1
Bouteille d'eau réutilisable	1
Vêtements de rechange (bas, sous-vêtements, pantalon, chandail)	1

